Metalen teksteffect



Nodig : lettertype Rothenburg decorative ; grunge brushes

<u>Stap 1</u>

Installeer het lettertype en laad de penselen Open dan een nieuwe document : 1800 x 1300 pixels ; RGB ; 72 dpi ; vul achtergrond met een donker grijze kleur = #1F1F1F.

<u>N</u> ame:	Gold chromed te	xt effect	ОК
Preset: Custom	2 	_	Cancel
Sįze:			Save Preset.
<u>W</u> idth:	1800	pixels	Delete Preset
<u>H</u> eight:	1300	pixels	
<u>R</u> esolution:	72	pixels/inch	
Color <u>M</u> ode:	RGB Color 💌	8 bit	•
Background <u>C</u> ontents:	- Image Size:		
Advanced			- 6,69M
Color Pr <u>o</u> file:	sRGB IEC61966-2	-	
Pixel Aspect Ratio:	Square Pixels	-	

Metalen teksteffect - blz 1

Nieuwe laag; noem de laag "structuur"; Voorgrondkleur = wit;

kies een van die Grunge penselen en klik enkele keren in het midden van je document; neem regelmatig een ander penseel; vul het midden van je document.

Size:	8			C I	926 px	4				•	
Hard	ness;			Г		-					
- - 	*	*	袭	4	*	*	50	1	•		
27	39	46	59	11	17	23	36	44			
60	14	26	33	42	* 55	70	112	134			
*	0		*	物	-	-	-				
74	95	29	192	36	36	33	63	66			
39	63	11	48	32	55	100	75	45			
1	in the	194	-				61 (1995)20	0.000			
1568	1604	1987	1086	1280	1192	1564	1308	1129			
1383	1154	1455	1418	1689	1312	1513	1479	1780			
1476	1926								-		
20					15.		0.000	5.1			
/FR S	CHAN	NELS	PATH				44	×			
rmal	CHANN	*	Opacit	y: 100	% +		0				
to D	14		F	III 100							
		-	5	100	70 7			_			
333	text	ure									
			2				0				

<u>Stap 3</u> Geef laag "structuur" volgende laagstijlen ; zet om te beginnen de laagvulling op 0 %.

* Opties voor Overvloeien



* Slagschaduw

Styles	Drop Shadow #11111	ОК
Blending Options: Custom	Blend Mode: Normal	Cancel
Drop Shadow	Opacity:	% New Style
Inner Shadow		
Outer Glow	Angle: 120 ° 🔽 Use G	Slobal Light
Inner Glow	Distance: A	px
Bevel and Emboss	Spread: 0	%
Contour	Size: 0	px
Texture	Quality	
Satin		
Color Overlay	Contour:	
Gradient Overlay	Noise: 0	%
Pattern Overlay	Layer Knocks Out Drop Sł	hadow
T Stroke	Make Default Reset to Defau	ılt

* Schaduw binnen : modus = Vermenigvuldigen

ityles	Inner Shadow	#000000	ОК
Blending Options: Custom	Blend Mode: Multi-Lu		Cancel
Drop Shadow	Opacity:		New Style
Inner Shadow			Draview
Outer Glow	Angle:	120 ° 🔽 Use Global Light	I Preview
Inner Glow	Distance: A	1 px	
Bevel and Emboss	Choke: A	0 %	
Contour	Size: A	0 px	
Texture	Quality		-
Satin	Cartana	T Ant should	
Color Overlay	Contour:	le Anuraiaseu	
Gradient Overlay	Noise: A	0 %	
Pattern Overlay	Make Default	Reset to Default	
Stroke			

Voeg aan de laag een Laagmasker toe; vul het laagmasker met zwart (aanklikken en Ctrl+I klikken) Groot wit zacht Penseel (hardheid = 0% – grootte = 950px); klik in het midden van je document. De structuur wordt zo enkel getoond in het midden van het document en vervaagt naar de randen.



<u>Stap 5</u> Typ je tekst (hier het woord 'Othello'); lettertype en grootte kan je instellen in het Palet Teken.



Geef tekstlaag volgende laatstijlen.

Onder iedere stap zie je een voorbeeld voor het toegevoegde effect.

* Lijn met Verloop



* Kleurbedekking



Metalen teksteffect - blz 7

* Satijn

Satin #tttttt	
- Structure	OK
Blend Mode: Normal 👻	Cancel
Opacity: 75	% New Style
	Preview
Distance: 30	px File
Size: 13	PX L
Contour:	
Make Default Reset to Default	t
Mbe	Îlo
	Satin #ffffff Structure Biend Mode: Normal Opacity: Angle: Distance: 30 Size: Contour: Make Default Reset to Default Reset to Default

*Schuine kant en Reliëf

	- Bevel and Emboss	OK
otyles	Structure	
Blending Options: Custom	Style: Inner Bevel 🔻	Cancel
Drop Shadow	Technique: Cmooth	New Style.
Inner Shadow	Depth: 79 %	Proviou
Outer Glow		IV PIEVIEW
Inner Glow	Size:	
Bevel and Emboss	Soften: (1	
Contour	Shading	
🗖 Texture	Angle:0	
Z Satin	Use Global Light	
Color Overlay	Altitude: 42 °	
Gradient Overlay		
Pattern Overlay	Gloss Contour:	<u>n a a a</u>
✓ Stroke	Highlight Mode: Screen	#ffffff
	Opacity: 97 %	
	Shadow Mode: Multiply	#000000
	Opacity: 82 %	27
	Make Default Reset to Default	
n	\leftarrow	
1 ver		
	101.1.0	1.1
16		
لافسا		rrr
3		

* Onder Schuine kant en Reliëf : Contour

ityles	Elements	ОК
lending Options: Custom		Cancel
Drop Shadow	Contour:	New Style
Inner Shadow	Range: 50 %	- Renviou
Outer Glow	5 ⁷⁰	
Inner Glow		
Bevel and Emboss		
Contour		
🗾 Texture		
Satin		
Color Overlay		
Gradient Overlay		
Pattern Overlay		
Z Stroke		



* Schaduw Binnen

ayer Style		2
Styles	Inner Shadow	ОК
Blending Options: Custom	Structure	Cancel
C Drop Shadow	Biend Mode: Normal	currect
Inner Shadow	Opacity:	New Style
C Outer Glow	Angle: 🜔 📔 120 ° 🗖 Use Global Light	Preview
☐ Inner Glow	Distance:	-
Bevel and Emboss	Choke: 0 %	
✓ Contour	Size:	-
	Quality	
☑ Satin		
Color Overlav	Contour: 🔽 🔽 Anti-aliased	
Gradient Overlav	Noise: 0 %	
Pattern Overlay		
☑ Stroke	Make Default Reset to Default	
	Sthelle	0

* Slagschaduw

	2
Drop Shadow	ОК
Blend Mode: Normal #000000	Cancel
Opacity:	New Style
Angle: 90 ° Use Global Light	It FICTION
Distance: 24 px	-
Spread: 0 %	
Size: 32 px	
Quality	
Contour:	
Noise: 0 %	
Layer Knocks Out Drop Shadow	
Make Default Reset to Default	
Sthelle)
	Drop Shadow Structure Blend Mode: Opacity: 190 Angle: 190 Spread: 0 96 Size: 32 Px Spread: 0 96 Size: 32 Px Spread: 0 96 Size: 32 Px Spread: 0 % Noise: © % Anti-aliased Noise: © % Izyer Knocks Out Drop Shadow Make Default Reset to Default

<u>Stap 7</u>

Tekstgereedschap is actief ; selecteer je tekst uitgenomen de eerste Hoofdletter ; in Palet Teken zet je de Tekstspatiëring op -5 .



Metalen teksteffect - blz 10

<u>Stap 8</u> Dupliceer de tekstlaag (Ctrl + J) ; verwijder de laagstijlen .



<u>Stap 9</u>

We voegen nieuwe Laagstijlen toe aan deze tweede tekstlaag. Laagvulling = 0% * Slagschaduw



Metalen teksteffect - blz 11

* Schaduw Binnen

yer Style		
Styles	Inner Shadow #4e432	б
Blending Options: Custom	Blend Mode: Normal	Cancel
Drop Shadow	Opacity:	% New Style
Inner Shadow		
Cuter Glow	Angle: 90 ° 🖌 Use Glob	al Light
TInner Glow	Distance: 20 p	px D
Bevel and Emboss	Choke: Creation of the second	%
Contour	Size: 26 p	x
Texture	Quality	
🗂 Satin		
Color Overlay	Contour:	
Gradient Overlay	Noise: 2	%
Pattern Overlay	Make Default Reset to Default	
🗂 Stroke		-
÷		



* Gloed buiten : modus = Bleken



* Schuine kant en Reliëf





* Contour



Metalen teksteffect - blz 13

Voeg tenslotte nog volgende laagstijlen toe (facultatief! Lijkt mij niet zo mooi als het voorbeeld).

* Verloopbedekking



* Patroonbedekking : modus = Bedekken (set Artistieke oppervlakken)



Metalen teksteffect - blz 14

* Satijn : modus = Kleur doordrukken





* Lijn





Metalen teksteffect - blz 15

Klaar!

Nota: als je het document opslaat als jpg bestand dan kan het uitzicht anders zijn, scherper.

